

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2003-038707

(43)Date of publication of application : 12.02.2003

(51)Int.Cl.

A63F 5/04

(21)Application number : 2001-235043

(71)Applicant : KITA DENSHI CORP

(22)Date of filing : 02.08.2001

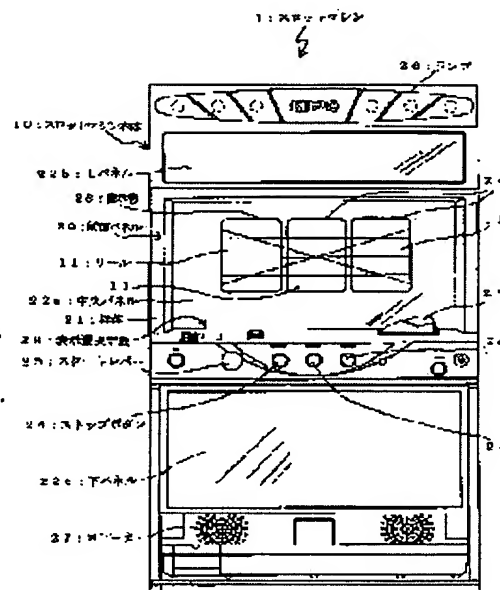
(72)Inventor : SUZUKI JUNPEI

(54) SLOT MACHINE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an attractive slot machine which can easily change the display content of a front surface panel without replacing the panel, and effectively utilize resources as well.

SOLUTION: Three reels 11 displaying specified patterns are rotation-stop- controlled. Then, a specified number of medals are put out in response to a combination of the patterns of respective stopped reels 11 for this slot machine 1. Such a slot machine has a slot machine body 10, and the front surface panel 20. In this case, the slot machine body 10 is equipped with the three reels 11. The front surface panel 20 is attached to the slot machine body 10, and constitutes the front surface section of the slot machine 1. Also, the front surface panel 20 is equipped with a display window 28 through which the three reels 11 are visible from the outside. Then, the central panel 22a, the upper panel 22b and the lower panel 22c of the front surface panel 20 are respectively formed of a liquid crystal display panel for the constitution of the slot machine.



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号
特開2003-38707
(P2003-38707A)

(43) 公開日 平成15年2月12日 (2003.2.12)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テーマコード* (参考)
A 6 3 F 5/04	5 1 1 5 1 2	A 6 3 F 5/04	5 1 1 D 5 1 2 A 5 1 2 C Z A B
	Z A B		

審査請求 未請求 請求項の数 8 O L (全 11 頁)

(21) 出願番号 特願2001-235043 (P2001-235043)

(22) 出願日 平成13年8月2日 (2001.8.2)

(71) 出願人 591142507

株式会社北電子

東京都豊島区西池袋 1-7-7

(72) 発明者 鈴木 純平

東京都板橋区板橋 1丁目24番3号 株式会
社北電子内

(74) 代理人 100086759

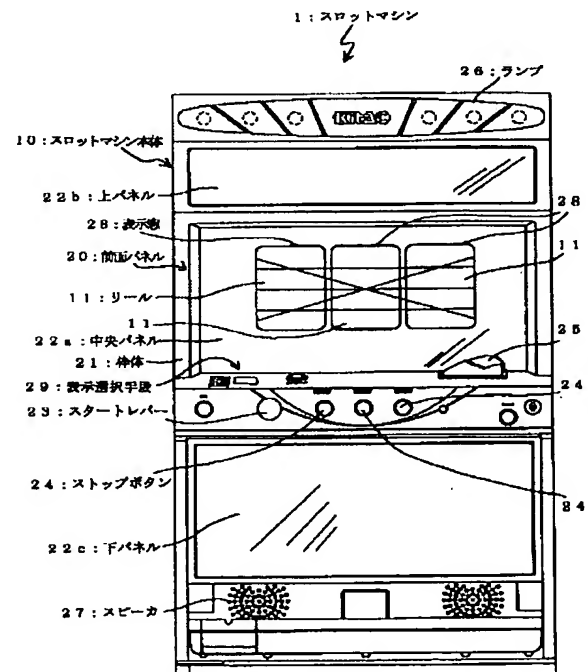
弁理士 渡辺 喜平

(54) 【発明の名称】 スロットマシン

(57) 【要約】

【課題】 パネルを交換することなく前面パネルの表示内容を容易に変更し、魅力あるスロットマシンを提供し、資源の有効活用も図る。

【解決手段】 所定の図柄を表示した三個のリール11が回転及び停止制御され、停止した各リール11の図柄の組合せに応じて所定枚数のメダルが払い出されるスロットマシン1であって、三個のリール11が備えられるスロットマシン本体10と、スロットマシン本体10に取り付けられスロットマシン1の正面部を構成する、三個のリール11が外部から視認可能な表示窓28を備えた前面パネル20とを有し、前面パネル20の中央パネル22a、上パネル22b、下パネル22cが、それぞれ液晶表示板により形成された構成としてある。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 所定の図柄を表示した複数のリールが回転及び停止制御され、停止した各リールの図柄の組合せに応じて所定枚数のメダルが払い出されるスロットマシンであって、

前記複数のリールが備えられるスロットマシン本体と、このスロットマシン本体に取り付けられ前記スロットマシンの正面部を構成する、前記複数のリールが外部から視認可能な表示窓を備えた前面パネルと、を有し、前記前面パネルの全部又は一部が、表示内容を制御可能な表示手段により形成されるとともに、前記表示手段に表示される表示内容を制御する制御手段を備えたことを特徴とするスロットマシン。

【請求項2】 前記表示手段が液晶表示板からなる請求項1記載のスロットマシン。

【請求項3】 前記前面パネルが、前記表示窓を備える中央パネルと、この中央パネルを除く他のパネルの、少なくとも二つのパネルによって構成される場合に、これら中央パネル又は他のパネルの、少なくとも一方の全部又は一部が、前記表示手段により形成された請求項1又は2記載のスロットマシン。

【請求項4】 前記表示手段が、少なくとも二以上の異なる表示内容を表示可能な請求項1、2又は3記載のスロットマシン。

【請求項5】 前記表示手段が、前記スロットマシンのゲームの進行に応じて異なる表示内容を表示する請求項1、2、3又は4記載のスロットマシン。

【請求項6】 前記表示手段が、遊技者の選択により異なる表示内容を表示する請求項1、2、3、4又は5記載のスロットマシン。

【請求項7】 前記表示手段に表示される表示内容を選択、設定する表示選択手段を備えた請求項1、2、3、4、5又は6記載のスロットマシン。

【請求項8】 前記表示選択手段を前記前面パネルに配設した請求項7記載のスロットマシン。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、所定の図柄を表示した複数のリールを回転及び停止させることにより、停止した各リールの図柄の組合せに応じた所定枚数のメダルが払い出されるスロットマシンに関し、特に、スロットマシンの前面パネルを、液晶表示板等の表示内容を制御可能な表示手段で構成することによって、この表示手段を介して種々の表示を自在に行うことが可能となり、前面パネルの交換を必要とすることなく、ゲームの進行や遊技者の好み等に応じてパネルの表示内容を容易に変更することができ、表示内容の変更に伴う使用済みパネルの交換、廃棄等も不要となるスロットマシンに関する。

【0002】

【従来の技術】一般に、スロットマシンは、複数の図柄を表示した複数（通常は三個）のリールが、遊技者の操作によって任意に回転及び停止され、すべてのリールが停止したときに、各リールを結ぶ所定の当選ライン上の図柄が、所定の入賞組合せに配列されると、その組合せに応じたメダルが払い出される、という遊技機である。この種のスロットマシンは、通常、スロットマシン本体と、このスロットマシン本体に取り付けられる前面パネルにより構成されている。

【0003】図7を参照して、従来の一般的なスロットマシンの構成を説明する。図7は、従来のスロットマシンを示す外観正面図である。同図に示すスロットマシン100は、スロットマシン本体110と、スロットマシン本体110に取り付けられる前面パネル120により構成されている。スロットマシン本体110は、回転及び停止制御される三個のリール111を初めとし、リール111を駆動制御する制御手段や駆動手段、入賞時にメダルを払い出すメダル供給手段等、スロットマシンに必要な各種装置、部品が組み込まれている。

【0004】前面パネル120は、スロットマシン本体110に対して開閉可能に取り付けられる枠体121に、樹脂製の板状部材からなるパネル122（中央パネル122a、上パネル122b、下パネル122c）が嵌め込まれて構成されており、スロットマシン本体110の内部を覆うカバー手段となるとともに、スロットマシン100の正面部を構成するようになっている。

【0005】具体的には、この前面パネル120は、図7に示すように、金属製の枠体121に、リール111のスタートレバー123やストップボタン124、メダル投入口125、ランプ126やスピーカ127等が備えられている。枠体121の開口部分には、プラスチック樹脂製等からなる板状の三つのパネル122（中央パネル122a、上パネル122b、下パネル122c）が嵌め込まれて、スロットマシン100の正面部外観を構成している。

【0006】三つのパネル122のうち、中央パネル122aには、スロットマシン本体110に備えられる三個のリール111が外部から視認できるように、透明な表示窓128が備えられている。そして、この前面パネル120を構成する三つのパネル122には、それぞれの表面に、スロットマシンの機種や名前、キャラクタ等を表示する図柄や文字、ゲーム内容等を説明する表示等が、印刷によって描かれるようになっている。このように、前面パネル120は、スロットマシン100の外観を決定する重要な役割を担っている。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】ところで、最近は、スロットマシンに対する人気が高まっており、遊技者の多様なニーズに応えつつ、より多くの遊技者に魅力のあるスロットマシンを提供するべく、新しい機種のスロット

マシンの提案、開発が積極的に行われている。ここで、スロットマシンの新機種の開発においては、本体の構造自体はそのまま利用して、スロットマシンの外観や登場するキャラクタ等を変更することが行われている。

【0008】しかしながら、上述のように、従来のスロットマシンでは、前面パネルに表示される図柄や文字が、樹脂製のパネル部材に印刷されるようになっていたので、スロットマシンの機種名やキャラクタ等、パネルに表示される内容を変更する場合、新たなパネルを入れ替える必要があった。このようなパネルの入れ替えは、新たなパネルの作成や、古いパネルとの交換作業、さらには古いパネルの処分等が必要となり、コスト負担が増大するという問題があった。このため、従来のスロットマシンでは、新たな機種を開発、投入する場合にも、パネルの入替え負担を考慮して、頻繁な新機種の投入は事実上不可能であった。

【0009】また、最近では、ゲームの演出効果を高めて遊技者の興味を引く手段として、ゲーム中に種々の効果音やランプの光等を発して様々な演出が行われるスロットマシンが提案されている。ところが、前面パネルに表示される図柄や文字等については、樹脂製パネルに印刷によって描かれているため、パネルを交換しない限り変更することは不可能で、遊技者に魅力ある新たなスロットマシンを提供する点で制約となっていた。

【0010】さらに、このような前面パネルの交換が必要となる従来のスロットマシンでは、パネルの廃棄コストの増大や資源の浪費という問題も生じた。すなわち、前面パネルの構成部分のうち、枠体部分については、新型機種等においても再使用は可能であったが、樹脂製パネルについてはリサイクルができないことから、使用済みパネルは廃棄処分にするしかなかった。このような使用済みパネルの廃棄は、廃棄コストがかかるばかりでなく、資源の無駄な浪費ともなり、スロットマシン業界のみならず、様々な分野、業界において資源の有効利用が叫ばれている現在、このようなパネルの廃棄処分は深刻な問題であった。

【0011】なお、これまで、前面パネルのリール表示窓近傍に、遊技者に対してゲームの方法や入賞態様、入賞の有無等の情報を提供する表示部を備えるスロットマシンが提案されている。しかし、このような表示手段を備えたスロットマシンでは、単に表示部を介して一定の情報を遊技者に報知、伝達するのみで、前面パネルに表示された図柄、文字等を変更するためには、従来のスロットマシンと同様、新たな樹脂製パネルへの交換が必要であり、上述した従来の課題を解決できるものではなかった。

【0012】本発明は、このような従来の技術が有する問題を解決するために提案されたものであり、スロットマシンの前面パネルを、液晶表示板等の表示内容を制御可能な表示手段で構成することによって、この液晶表示

板等を介して種々の表示を自在に行うことが可能となり、前面パネルの交換を必要とすることなく、ゲームの進行や遊技者の好み等に応じてパネルの表示内容を容易に変更することができ、従来には無い新たなスロットマシンを提供できるとともに、表示内容の変更に伴う使用済みパネルの交換、廃棄等も一切不要となり、資源の有効活用を図ることができるスロットマシンの提供を目的とする。

【0013】

10 【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明の請求項1記載のスロットマシンは、所定の図柄を表示した複数のリールが回転及び停止制御され、停止した各リールの図柄の組合せに応じて所定枚数のメダルが払い出されるスロットマシンであって、前記複数のリールが備えられるスロットマシン本体と、このスロットマシン本体の正面部を構成する、前記複数のリールが外部から視認可能な表示窓を備えた前面パネルと、を有し、前記前面パネルの全部又は一部が、表示内容を制御可能な表示手段により形成されるとともに、前記表示手段の表示内容を制御する制御手段を備えた構成としてある。特に、請求項2では、前記表示手段が液晶表示板からなる構成としてある。

20 【0014】このような構成からなる本発明のスロットマシンによれば、スロットマシンの前面パネルを、液晶表示板等からなる表示手段で構成するとともに、その表示内容を制御手段で制御するようにしてあるので、この液晶表示板等の表示手段を介して、例えば、スロットマシンの機種を示す文字や図柄、スロットマシンのゲーム方法を示す説明、ゲームの入賞等を報知する演出表示等、種々の表示を自由に行うことができる。そして、制御手段によって液晶表示板等の表示手段の表示内容や表示態様を任意に設定、変更することができる。これにより、従来は樹脂板に図柄や文字を印刷していた前面パネルの内容を、液晶表示板等からなる表示手段の表示内容として設定することにより、容易かつ自在に選択、変更することが可能となり、機種の内容や遊技者の好み、ホールの雰囲気等、様々な要因に応じた表示を自在に表示し、変更することができ、種々異なる多様なニーズに的確に対応できるスロットマシンを提供することができ

30 る。

40 【0015】また、表示手段を制御する制御手段のプログラムを取り替えることにより、表示内容を自由に変更することができるので、従来のスロットマシンのように前面パネルを構成する樹脂板を交換したり、使用済みパネルを処分、廃棄したりする必要が一切なくなり、簡単に前面パネルの表示内容を変更することができる。しかも、液晶表示板等の表示手段自体は、繰り返し使用できるので、従来行われていた使用済みパネルの樹脂板の処分コストを削減できるばかりでなく、製品のライフサイクルも長くなり、無駄に廃棄される資源を最小限に抑制

できるので、資源の再利用（リユース）性や省資源（リデュース）性に優れたスロットマシンを提供することができる。

【0016】ここで、コンピュータ等からなる制御手段は、所定の表示内容プログラムを組み込むことで、任意の内容、態様の表示を、液晶表示板等を介して行うことが可能となり、表示内容の変更も、制御手段に組み込まれるプログラムの変更、交換のみできわめて容易に行うことができる。なお、本発明に適用される表示手段としては、例えば、TRD（Thin Film Diode）型液晶表示板やTFT（Thin Film Transistor）型液晶表示板等、既存の液晶表示手段を用いることができる。また、液晶表示板に替えてEL（Electronic Luminescence）表示手段やプラズマ表示手段を本発明の表示手段に適用することも可能である。すなわち、スロットマシンの前面パネルに取付け可能で、表示内容をプログラムで制御可能な表示手段であれば、本発明における表示手段として使用することができる。

【0017】そして、特に請求項3記載のスロットマシンでは、前記前面パネルが、前記表示窓を備える中央パネルと、この中央パネルを除く他のパネルの、少なくとも二つのパネルによって構成される場合に、これら中央パネル又は他のパネルの、少なくとも一方の全部又は一部が、前記表示手段により形成された構成としてある。

【0018】このような構成からなる本発明のスロットマシンによれば、通常、リールの表示窓を備えた中央パネルと、その他のパネル部分（上パネル及び下パネル）が分割形成されるスロットマシンに対して、本発明にかかる液晶表示板等の表示手段からなる前面パネルを適用することができる。これにより、例えば、分割形成される複数の前面パネルのすべてを液晶表示板等の表示手段とすることができる一方、表示窓を備えた中央パネルの下側に位置する下パネルのみを液晶表示板等の表示手段とする等、より多様で汎用性の高いスロットマシンを提供することができる。

【0019】また、請求項4記載のスロットマシンは、前記表示手段が、少なくとも二以上の異なる表示内容を表示可能な構成としてある。

【0020】このような構成からなる本発明のスロットマシンによれば、前面パネルを構成する液晶表示板等の表示手段の表示内容を複数とすることができ、さらに多様な表示内容を有するスロットマシンとすることができる。これにより、例えば、一定時間ごとに前面パネルの図柄を変更したり、ゲームの開始時と入賞時とで異なる図柄や文字を表示させることができ、さらに多様で魅力の高いスロットマシンを提供することが可能となる。

【0021】特に、請求項5記載のスロットマシンでは、前記表示手段が、前記スロットマシンのゲームの進行に応じて異なる表示内容を表示する構成としてある。

【0022】このような構成からなる本発明のスロット

マシンによれば、ゲームの進行に応じて、例えば、ゲーム開始前にはスロットマシンの機種名やキャラクタ等を表示し、ゲーム開始後は、リールの停止図柄の組合せに応じて、入賞時には特別な演出表示を行う等、ゲームの進行状況に応じて前面パネルの表示を変更することができ、より多様で面白味の高いスロットマシンを実現でき、また、遊技者に対するゲームの報知機能を持たせることも可能となる。

【0023】一方、請求項6記載のスロットマシンでは、前記表示手段が、遊技者の選択により異なる表示内容を表示する構成としてある。

【0024】このような構成からなる本発明のスロットマシンによれば、遊技者の判断により、液晶表示板等からなる表示手段の表示内容を選択、変更することが可能となる。これにより、遊技者は自分の好みに合ったパネル表示を自由に選択、設定してゲームを楽しむことができ、遊技者の多様なニーズに対応した魅力のあるスロットマシンを提供することができる。

【0025】さらに、請求項7記載のスロットマシンは、前記表示手段に表示される表示内容を選択、設定する表示選択手段を備えた構成としてある。

【0026】このような構成からなる本発明のスロットマシンによれば、液晶表示板等の表示手段の表示内容を選択、設定できる表示選択手段を設けることにより、例えば、押下ボタンやレバー、タッチパネル等からなる表示選択手段を操作するだけで、本発明にかかる表示手段の表示内容の選択、変更を行うことが可能となり、本発明の利用者にとって操作性、利便性の高いスロットマシンを提供することができる。

【0027】そして、特に請求項8記載のスロットマシンでは、前記表示選択手段を前記前面パネルに配設した構成としてある。

【0028】このような構成からなる本発明のスロットマシンによれば、表示選択手段を前面パネル等の遊技者に操作し易い箇所に設けることにより、遊技者は、スロットマシンのゲーム中やゲーム開始前等、本来の遊技と並行して随時、液晶表示板等からなる表示手段の表示内容の選択、変更操作が行え、特に遊技者にとって、操作性、利便性の高いスロットマシンを提供することができる。

【0029】

【発明の実施の形態】以下、本発明にかかるスロットマシンの好ましい一実施形態について、図1～図6を参照しつつ説明する。図1は、本発明の一実施形態にかかるスロットマシンを示す外観正面図である。図2は、本実施形態にかかるスロットマシンの本体内部を示す外観斜視図である。図3は、本実施形態にかかるスロットマシンの表示選択手段を示す要部拡大斜視図である。図4は、本実施形態にかかるスロットマシンの制御手段を示すブロック図である。図5は、本実施形態にかかるスロ

ットマシンの前面パネルで表示される表示内容を例示する正面図である。さらに、図6は、本実施形態にかかるスロットマシンの前面パネルにおける表示内容の変更動作を示すフローチャートである。

【0030】まず、図1～図4を参照して、本実施形態にかかるスロットマシンの概略構成を説明する。図1及び図2に示すように、本実施形態にかかるスロットマシン1は、スロットマシン本体10と、このスロットマシン本体10に取り付けられる前面パネル20により構成されている。スロットマシン本体10は、図2に示すように、回転及び停止制御される三個のリール11を初めとし、電源装置12や各部を駆動制御する制御部13、図示しない各部の駆動手段や入賞時にメダルを払い出すメダル供給手段等、スロットマシン1に必要な各種装置、部品が組み込まれている。なお、スロットマシン1に備えられるリール11は、通常、三個となっており、本実施形態においても三個のリール11を備えるようにしてあるが、これは適宜増減してもよい。

【0031】前面パネル20は、図2に示すように、スロットマシン本体10に対して、ヒンジ構造等を介して開閉可能に取り付けられる枠体21に、パネル122（中央パネル122a、上パネル122b、下パネル122c）が取り付けられて構成されており、スロットマシン本体10の内部を覆うカバー手段となるとともに、スロットマシン1の正面部を構成している。具体的には、前面パネル20は、図1に示すように、金属製等からなる枠体21に、リール11のスタートレバー23やストップボタン24、メダル投入口25、ランプ26やスピーカ27等が備えられている。

【0032】そして、本実施形態では、この枠体21の開口部分に、三つのパネル22（中央パネル22a、上パネル22b、下パネル22c）が取り付けられるようになっており、これら中央パネル22a、上パネル22b及び下パネル22cが、それぞれ液晶表示板からなる表示手段により形成されている。ここで、本実施形態にかかる液晶表示板としては、例えば、TRD（Thin Film Diode）型液晶表示板やTFT（Thin Film Transistor）型液晶表示板等、既存の液晶表示板を用いることができる。

【0033】また、液晶表示板に替えてEL（Electronic Luminescence）表示手段やプラズマ表示手段を本実施形態の表示手段としてパネル22に適用することも可能である。従って、スロットマシン本体10の前面パネル20に取付け可能で、表示内容が後述する制御部13で制御可能な表示手段であれば、本実施形態における液晶表示板として、又は液晶表示板に替えて使用することができる。なお、以上のスロットマシン1の構成は、スロットマシン本体10及び前面パネル20とも、液晶表示板からなる三つのパネル22及びその制御手段を除き、既存のスロットマシンにおけるものとはほぼ同様の構

成、機能となっており、本実施形態において詳細な説明は省略する。

【0034】中央パネル22aは、図1に示すように、前面パネル20の高さ方向のほぼ中心に配設されるパネルで、全体が液晶表示板により形成されるとともに、中央部分には、スロットマシン本体10に備えられる三個のリール11が外部から視認できるように、透明な表示窓28が、三つのリール11に対応して三つ備えられている。上パネル22bは、中央パネル22aの上部に配設されるパネルで、下パネル22cは、中央パネル22bの下部に配設されるパネルとなっている。

【0035】そして、この液晶表示板からなる三つのパネル22には、それぞれ、スロットマシンの機種や名前、キャラクタ等を表示する図柄や文字、ゲーム内容等が、後述する制御部13の制御によって液晶表示されるようになっていいる。なお、本実施形態では、パネル22は、三つのパネル22（中央パネル22a、上パネル22b、下パネル22c）により構成されているが、これは、一般に、スロットマシンのパネルが三分割に形成されていることに対応させたものである。従って、スロットマシン1の形状や大きさ、液晶表示板の構造等に応じて、パネル22の分割数は適宜増減できるものである。

【0036】また、このように、パネル22を分割形成することにより、本実施形態におけるように、三つのパネル22をすべて液晶表示板により形成することができるとともに、例えば、下パネル22cのみを液晶表示板により形成することも可能となり、より汎用性の高いスロットマシンとすることができる。さらに、パネル22を構成する液晶表示板は、本実施形態で示すように、各パネル全体を液晶表示板で形成することもできるが、各パネルの一部を液晶表示板としたり、各パネルごとに複数の液晶表示板を組み合わせる構成することも可能である。

【0037】そして、これら液晶表示板からなる各パネル22は、スロットマシン本体10に備えられた制御部13の制御により、所定の図柄や文字等を液晶表示するようになっていいる。制御部13は、図2及び図4に示すように、スロットマシン本体10に備えられる電源装置12からの供給電源によって駆動するコンピュータ等の情報処理装置であり、リール11の回転及び停止制御や、入賞時のメダルの供給制御等、スロットマシン1の各部を制御している。そして、この制御部13が、各パネル22を構成する液晶表示板に表示される表示内容を制御する制御手段となっている。

【0038】制御部13には、あらかじめ各パネル22の液晶表示板に表示される表示内容及びその制御を行う所定のプログラムが設定されており、このプログラムが実行されることにより、プログラムに応じて、各パネル22の液晶表示板には、所定の表示内容が所定の態様により表示されることになる。なお、この制御部13で実

行されるプログラムは、例えば、記録媒体により提供可能であり、記録媒体としては、例えば、磁気ディスク、半導体メモリ、その他の任意の、コンピュータで読取り可能なものを使用することができる。また、このように記録媒体に記録されたプログラムは、記録媒体を直接コンピュータに装着して当該コンピュータに読み込ませてよく、通信回線を介してコンピュータに読み込ませることもできる。

【0039】このように、各パネル22の液晶表示板の表示内容を制御する制御部13を備えることにより、コンピュータ等からなる制御部13に対し、所定の表示内容プログラムを組み込むことにより、任意の内容、態様の表示を、液晶表示板を介して行うことが可能となり、表示内容の変更も、制御部13に組み込まれるプログラムの変更、交換のみで済ませて容易に行うことができる。ここで、制御部13で実行、制御される液晶表示板の表示内容及びその変更態様としては、各スロットマシンごとに、またスロットマシンが設置されるホールごとに異ならせることができるが、例えば、以下のようにすることができる。

【0040】まず、液晶表示板に表示される内容は、各パネルごとに異ならせることができ、また、各パネルごとに複数の表示内容を表示させることができる。具体的には、例えば、一定時間ごとに各パネルの図柄を変更したり、ゲームの開始時と入賞時とで異なる図柄や文字を表示させることができる。また、スロットマシン1のゲームの進行に応じて異なる表示内容を表示させることができる。

【0041】例えば、ゲーム開始前にはスロットマシンの機種名やキャラクタ等を表示したり、スロットマシン1が待機状態であることを示す文字等を表示し、ゲーム開始後は、リールの停止図柄の組合せに応じて、入賞時には特別な演出表示を行う等、ゲームの進行状況に応じて前面パネルの表示を変更させることができる。このようにすると、例えば、ゲームが入賞すると表示されているキャラクタが特別な動きをする等の表示を行うことにより、遊技者はキャラクタがいつ動き出すかについて期待度が高まる等、より魅力的なスロットマシンを実現することができる。

【0042】さらに、本実施形態では、各パネル22の液晶表示板に表示される表示内容を選択、設定する表示選択手段29が備えられている。この表示選択手段29は、図1及び図3に示すように、表示選択ボタン29a及びボタン内容表示部29bからなり、ホールの管理者や遊戯者等が容易に操作できるように、前面パネル20の各種レバーやボタン等の近傍に配設されている。表示選択ボタン29aは、図3に示すように、数字や記号等を示す複数のボタンからなり、この表示選択ボタン29aを押下操作して所定の数字、記号等を入力することにより、各液晶表示板に表示される表示内容の選択、変更

や、表示を変更する各パネル22を指定できるようになっている。また、押下された数字や記号は、ボタン内容表示部29bに表示されるようになっている。

【0043】図4に示すように、表示選択ボタン29a及びボタン内容表示部29bは、制御部13に接続されており、表示選択ボタン29aの押下による入力信号は制御部13に入力され、入力された番号等に応じた所定の表示内容が、制御部13の制御により各パネル22の液晶表示板に表示されるようになっている。また、この制御部13の制御により、表示選択手段29による表示内容の選択、変更を制限することもでき、本実施形態では、後述するように、スロットマシン1へメダルが投入される前は、表示選択手段29からの表示内容の選択信号の受け付けを許可し、メダルの投入後は、選択信号の受け付けを禁止するようにしてある。

【0044】なお、表示選択手段29で選択できる表示内容は、上述した制御部13で自動制御される表示内容と同様のものとすることもできるが、表示選択手段29で選択できる表示内容は制御部13で自動制御される内容とは異なる特別な表示内容とすることもできる。例えば、ボタン操作によって入力された遊戯者の名前やメッセージ等を液晶表示板に表示できるようにすることもできる。これにより、ゲーム中に遊技者の名前を液晶表示板に表示させたり、前日等に予約をした遊技者の名前を、指定されたスロットマシンに対してあらかじめホールの管理者が入力、設定することができる。また、遊技者がゲームを中断して休憩するような場合に、「現在休憩中」等の表示を入力して液晶表示板に表示させることもできる。なお、本実施形態では、表示選択手段29を押下ボタンにより構成してあるが、これをレバーや入力キー、タッチパネル等、他の手段によって構成することもでき、使用する利用者にとって操作性、利便性の高い手段であれば、どのような構成のものであってもよい。

【0045】このように、表示選択手段29を設けることにより、遊技者の判断により、液晶表示板の表示内容を選択、変更することが可能となり、遊技者が自分の好みに合ったパネル表示を自由に選択、設定してゲームを楽しむことができ、遊技者の多様なニーズに対応することができる。特に、本実施形態では、表示選択手段29を前面パネル20の遊技者に操作し易い箇所に設けてあるので、遊技者は、スロットマシンのゲーム中やゲーム開始前等、本来の遊技と並行して随時、液晶表示板の表示内容の選択、変更操作が簡単に行えることになる。

【0046】図5(a)～(c)に、上述した各パネル22の液晶表示板に表示される表示内容の具体例を示す。図5(a)は、スロットマシン1の機種名を表示した場合である。図5(b)は、スロットマシン1が予約台であることを表示した場合である。また、図5(c)は、遊技者が休憩中であることを表示した場合である。

【0047】次に、以上のような構成からなる本実施形

態にかかるスロットマシン1の前面パネル20における表示内容の変更動作について、図6を参照しつつ説明する。まず、スロットマシン本体10の電源装置12がONとなると(図6に示すS601)、制御部13の制御により各パネル22の液晶表示板に所定の図柄、文字等がセットされ、表示される(S602)。この表示は、スロットマシン1がゲーム開始前の待機状態であることを示す待機中表示、例えば、スロットマシン1の機種名やキャラクタを表示する文字や図柄、「いらっしゃいませ」、「Welcome」、「〇〇様予約台」等の文字がセットされるようになっている。

【0048】この待機状態において、遊戯者はスロットマシン本体10にメダルを投入してゲームを開始することができる(S603)。また、ステップ603において、メダルが投入される前は、制御部13の制御により、表示選択手段29からの表示内容の選択信号の受け付けが許可され(S604)、遊戯者が表示選択ボタン29aを操作して各パネル22の表示内容を選択、設定することができる(S605)。このステップ605で表示内容が選択されると、その表示内容が各パネル22の液晶表示板にセット、表示される(S606)。なお、ここで選択、設定される表示内容としては、例えば、所定のキャラクタの中から選択された特定のキャラクタを示す図柄や文字、ボタン操作によって入力された遊戯者の名前、「ただいま休憩中」といった文字等がある。

【0049】一方、ステップ603でメダルが投入された後は、本実施形態では、制御部13の制御により、表示選択手段29からの表示内容の選択信号の受け付けが禁止されるようになっている(S607)。従って、メダルの投入後は(S603)、そのメダル分のゲームが終了するまで、遊戯者は表示選択ボタン29aを介して表示内容を選択、変更できないことになる。この状態で、遊戯者が表示選択手段29を介して表示内容を選択している場合には(S608)、その選択された表示内容がそのままセットされ、遊戯者が表示内容を選択していない場合には(S608)、制御部13の制御による所定の表示内容がセットされ(S609)、ゲームが開始されたことを示すゲーム中表示が表示される。ここで、このゲーム中表示としては、例えば、選択されたキャラクタが遊戯者を応援する画像や「Go, Go!」、「〇〇さん、がんばって!」等の文字を表示することができる。

【0050】遊戯者によってゲームが行われ、リール11が所定の入賞図柄に停止した場合には、ゲームが入賞となり(S610)、制御部13の制御により、各パネル22の液晶表示板には、ゲームの入賞を表示する所定の入賞表示が表示される(S611)。これにより、遊戯者は、ランプの点灯やスピーカ音等による報知とともに、液晶表示板に表示される入賞表示によって、ゲームが入賞となったことを知ることができるとともに、入賞表示による演出効果によって、ゲームをさらに楽しむこ

とができる。ここで、液晶表示板に表示される入賞表示としては、例えば、「入賞おめでとう!」、「Congratulations!」等の文字、キャラクタが遊戯者を祝福する画像等を表示させることができる。

【0051】その後は、ゲームが続行される場合には(S612)、ステップ603に戻り、メダルが投入される限り、ゲームが行われる。一方、ゲームが続行されない場合には(S612)、制御部13の制御により、ゲームの終了を表示する所定のゲーム終了表示がセットされ、各パネル22の液晶表示板に表示されるようになっている(S613)。このゲーム終了表示としては、例えば、「ありがとうございました」、「また来てね!」、「Bye-bye!」等の文字や、キャラクタが手を振る画像等がある。所定のゲーム終了表示が表示され、一定時間が経過すると、制御部13の制御により、各パネル22の液晶表示板には、ステップ602で説明した所定の待機中表示が表示される(S614)。

【0052】以上説明したように、本実施形態にかかるスロットマシンによれば、スロットマシン本体10に取り付けられる前面パネル20を液晶表示板で構成してあるので、この液晶表示板を介して、例えば、スロットマシンの機種を示す文字や図柄、スロットマシンのゲーム方法を示す説明、ゲームの入賞等を報知する演出表示等、種々の表示を自由に行うことができる。これにより、従来は樹脂板に図柄や文字を印刷していた前面パネル20の内容を、液晶表示板の表示内容として設定することにより、容易かつ自在に選択、変更することが可能となり、機種の内容や遊技者の好み、ホールの雰囲気等、様々な要因に応じた表示を自在に表示し、変更することができ、種々異なる多様なニーズに的確に対応できるスロットマシンを提供することができる。

【0053】また、制御部13で実行される液晶表示板のプログラムを取り替えることにより、表示内容を自由に変更することができるので、従来のスロットマシンのように前面パネルを構成する樹脂板を交換したり、使用済みパネルを処分、廃棄したりする必要が一切なくなり、簡単に前面パネルの表示内容を変更することができる。しかも、液晶表示板自体は、繰り返し使用できるので、従来行われていた使用済みパネルの樹脂板の処分コストを削減できるばかりでなく、製品のライフサイクルも長くなり、無駄に廃棄される資源を最小限に抑制できるので、資源の再利用(リユース)性や省資源(リデュース)性に優れたスロットマシンを提供することができる。

【0054】なお、本発明のスロットマシンは、上述した実施形態にのみ限定されるものではなく、本発明の要旨の範囲で種々の変更実施が可能であることは言うまでもない。例えば、前面パネルの各パネルを構成する液晶表示板の表示内容の制御方法として、上述した実施形態では、個々のスロットマシンごとに制御部を設けて表示

内容を制御していたが、これを、ホールに設置されるスロットマシンすべての液晶表示板の表示を一括制御するようにすることもできる。このようにすると、例えば、ホールの閉店時間を知らせる表示や、ホールに火災が発生したことを知らせる表示を、全スロットマシンの液晶表示板に表示することが可能となる。

【0055】また、上述した実施形態では、各液晶表示板に表示される表示内容は、あらかじめ制御手段に組み込まれたプログラムによって決定されるようになっているが、制御手段に通信回線を接続することにより、インターネット等を介して、外部から受信される情報を液晶表示板に表示させることも可能となる。このようにすると、通信回線を介して受信、ダウンロードされる情報をスロットマシンのパネル上に表示することができ、例えば、ニュースやスポーツ情報等、様々な情報を表示することが可能となり、より魅力のあるスロットマシンを提供することができる。

【0056】さらに、上述したように、本発明の液晶表示板として既存の液晶表示手段を用いることができる他、EL表示装置やプラズマ表示装置等を使用することも可能で、スロットマシンの前面パネルに取付け可能で、表示内容をプログラムで制御できる表示手段であれば、本発明における表示手段として使用することができる。

【0057】

【発明の効果】以上説明したように、本発明のスロットマシンによれば、スロットマシンの前面パネルを液晶表示板等からなる表示手段で構成することにより、表示手段を介して種々の表示を自在に行うことができる。これにより、前面パネルの交換を必要とすることなく、ゲームの進行や遊技者の好み等に応じてパネルの表示内容を容易に変更することができ、従来には無い、魅力の高い新たなスロットマシンを提供することができる。しかも、前面パネルの表示内容の変更に伴う使用済みパネル*

*の交換、廃棄等も一切不要となるので、資源の再利用や省資源化等、資源の有効活用を図ることができるスロットマシンを実現することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態にかかるスロットマシンを示す外観正面図である。

【図2】本発明の一実施形態にかかるスロットマシンの本体内部を示す外観斜視図である。

【図3】本発明の一実施形態にかかるスロットマシンの表示選択手段を示す要部拡大斜視図である。

【図4】本発明の一実施形態にかかるスロットマシンの制御手段を示すブロック図である。

【図5】本発明の一実施形態にかかるスロットマシンの前面パネルで表示される表示内容を例示する正面図である。

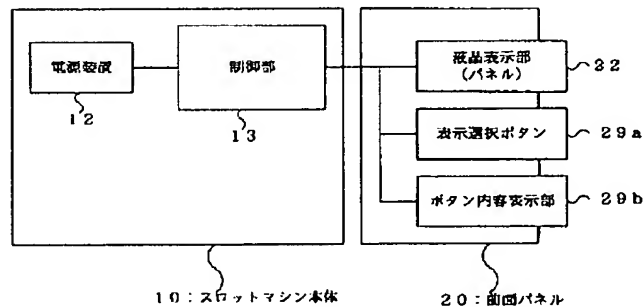
【図6】本発明の一実施形態にかかるスロットマシンの前面パネルにおける表示内容の変更動作を示すフローチャートである。

【図7】従来の一一般的なスロットマシンを示す外観正面図である。

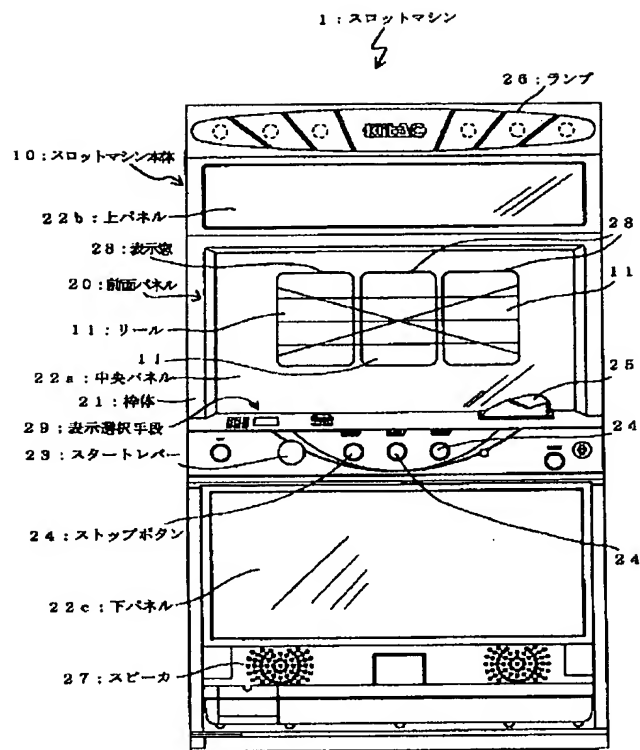
【符号の説明】

- 1 スロットマシン
- 10 スロットマシン本体
- 11 リール
- 13 制御部
- 20 前面パネル
- 22 各パネル
- 22a 中央パネル
- 22b 上パネル
- 22c 下パネル
- 29 表示選択手段
- 29a 表示選択ボタン
- 29b ボタン内容表示部

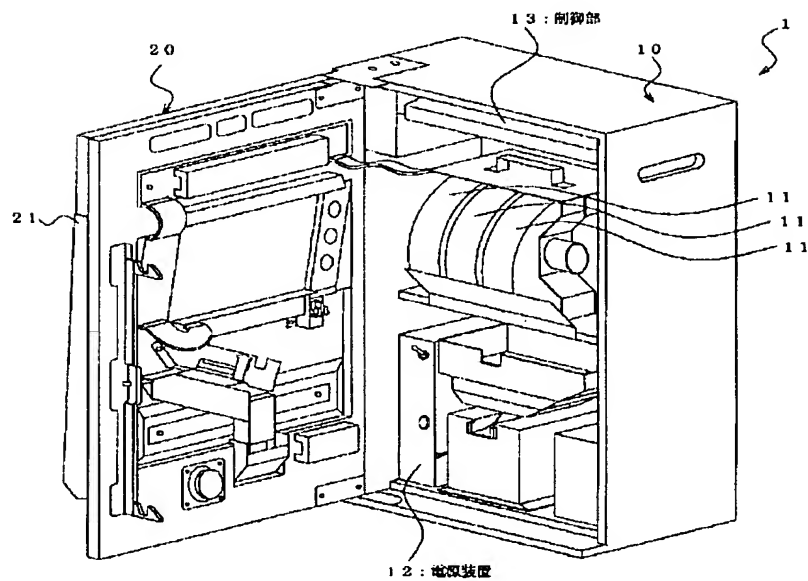
【図4】



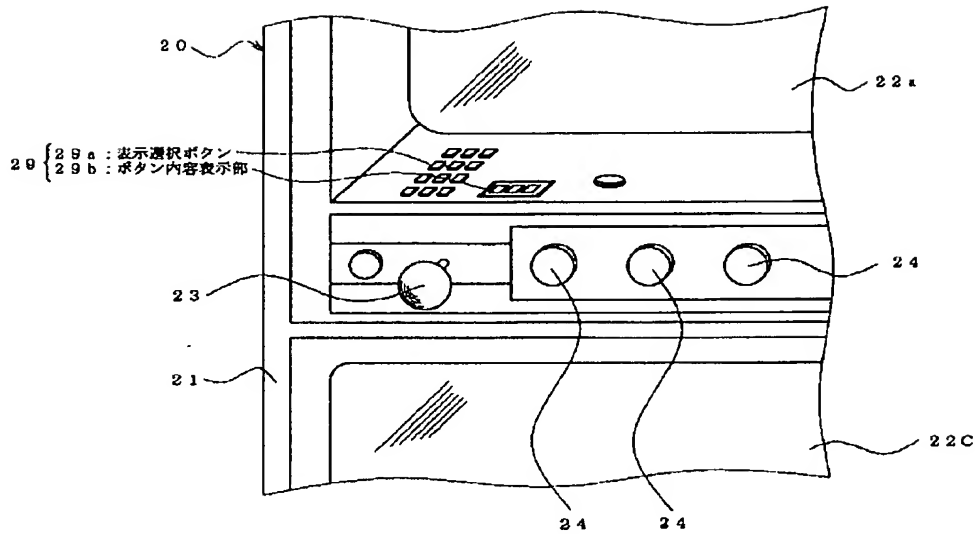
【図1】



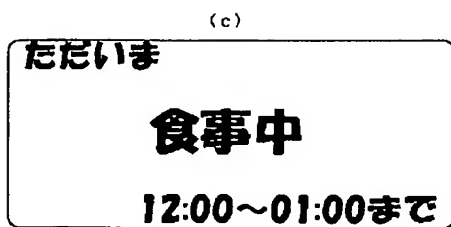
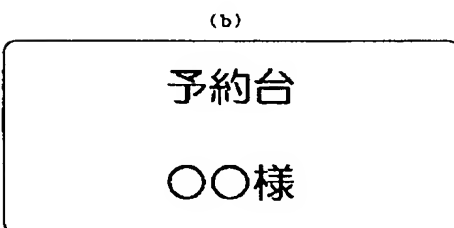
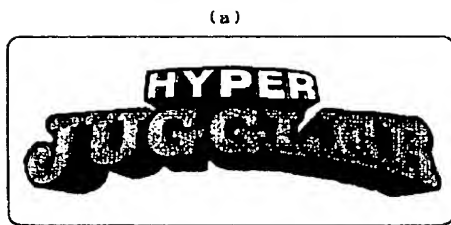
【図2】



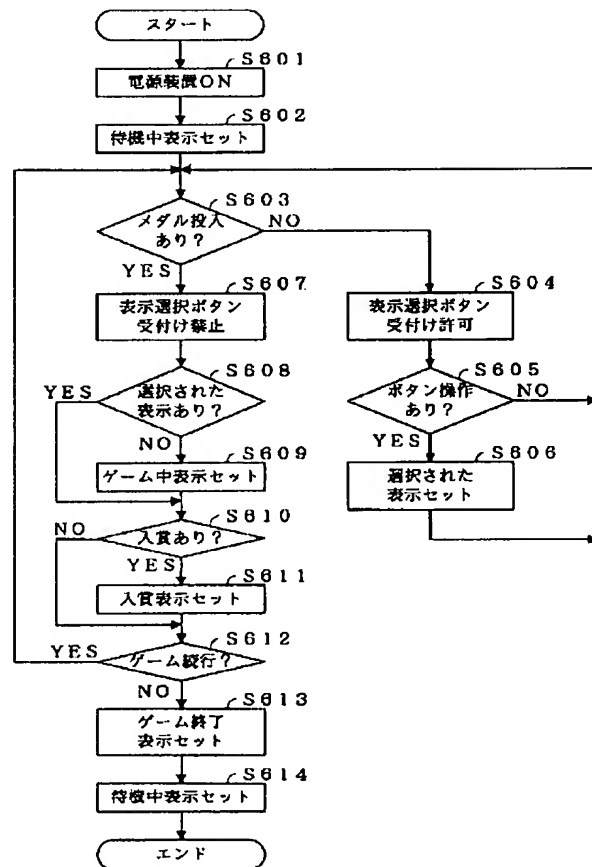
【図3】



【図5】



【図6】



【図7】

